Zadanie 3: Sumator liczb z formularza

Treść zadania

Przygotuj formularz z trzema polami: `id="liczba1"`, `id="liczba2"` (do wpisania liczb) oraz `id="suma"` (do wyświetlenia wyniku). Dodaj przycisk **Sumuj**.

Napisz funkcję `sumujLiczbyZFormularza()`, która po kliknięciu przycisku pobierze liczby wpisane w pola `liczba1` i `liczba2`, wstawi ich sumę w polu `suma` oraz wypisze rezultat w konsoli.

Wskazówki

- elementy pobierzesz metodą `document.getElementById()`,
- zawartość pola formularza odczytasz i ustawisz we właściwości `value`,
- zastanów się, jakiego typu jest wartość zwracana przez `value` i czy da się ją od razu dodawać,
- przycisk wewnątrz formularza domyślnie próbuje go wysłać, a to przeładowałoby stronę.

Rozwiązanie

Pytania teoretyczne

Pytanie 1. Dlaczego bez konwersji wpisanie w pola liczb 2 i 3 dałoby wynik 23, a nie 5? Jak to naprawić?

Pytanie 2. Czym różni się `parseInt()` od `parseFloat()`? Co zwróci każda z nich dla tekstu `"3.7"`?

Pytanie 3. Dlaczego przycisk wewnątrz znacznika `<form>` ma w tym zadaniu atrybut `type="button"`? Co by się stało bez niego?

Pytanie 4. Co zwróci wyrażenie `Number("abc")`?

A. `0`

B. `"abc"`

C. `NaN`

D. Błąd, który zatrzyma działanie skryptu

Odpowiedzi do pytań teoretycznych